Rada 1 – Erireeglid puuduvad

Rada 2 - Erireeglid puuduvad

Rada 3 - Erireeglid puuduvad

Rada 4 - Erireeglid puuduvad

Rada 5 - Erireeglid puuduvad

Rada 6 - Erireeglid puuduvad

Rada 7 - Erireeglid puuduvad

Rada 8 - Erireeglid puuduvad

Rada 9 -
Mando – peab mängima Mandost vasakult poolt. Eksimuse korral DZ ja +1 viskele juurde.
OB – korvi taga olev kraavi ülemine äär

Rada 10
Mando – Peab mängima paremalt poolt. Mando eksimuse korrals re-tee ja +1
OB- Kui esimene vise ei maaniad mängu alas, siis tuleb minna Drop Zonesse ja +1 viskele juurde

Rada 11 - Erireeglid puuduvad

Rada 12 - Erireeglid puuduvad

Rada 13
OB – kraavi ülemine äär on OB. Kehtib tavaline OB reegel.

Rada 14 - Erireeglid puuduvad

Rada 15 - Erireeglid puuduvad

Rada 16
OB - korvi taga olev punkri ülemine äär – Tavaline OB reegel

Rada 17
Mando – tuleb mängida vasakult poolt. Eksimuse korral DZ ja +1 viskele juurde
OB – Sõidutee (traataed on OB jooneks). Eksimuse korral +1 viskele juurde

Rada 18
Saarerada – kui esimene vise saarele ei maandu siis tuleb minna DZ ja viskele juurde +1
DZ -ist vise kehtib tavaline OB reegel